[CU-046] Emular lanzamiento de datos

# Descripción de Caso de Uso

*“Este caso de uso inicia el usuario solicita lanzar los dados y este emula el lanzamiento sacando un numero aleatorio de 1 a 6”*

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Proyecto: | **CLUE – “Do you fear Death?”** | Fecha: | **17/09/2012** |
| Autor: | **Juan Pablo Rodríguez Montoya** | Versión: | **1.0** |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| *Id Caso de Uso:* | CU-046 | *Nombre:* | Emular lanzamiento de datos |
| *Objetivo en Contexto (Resumen):* | | Permitir realizar un lanzamiento de dados | |
| *Actores Participantes* | | Sistema y Servidor. | |
| *Entradas* | | Solicitud de Lanzar los dados | |
| *Salidas* | | Numero aleatorio simulado por el dado | |
| *Pre-Condiciones* | | Tener una conexión abierta con el servidor | |
| *Post-Condiciones* | | *Condición final de éxito:*  Numero aleatorio | |
| *Condición final de fallo:*  Forzar levantamiento del servicio de conexión. | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | | *Flujo básico de éxito* | | |  |
|  | *Actor:* ***Usuario (Jugador)*** |  | *Sistema: (****Entorno Usuario)*** |  | *Sistema:* ***Servidor*** |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  | 1 | Envía la solicitud |  |  |
|  |  |  |  | 2 | Verifica la solicitud |
|  |  |  |  | 3 | Genera numero aleatorio |
|  |  |  |  | 4 | Guarda el dato |
|  | El caso de uso termina. |

|  |  |
| --- | --- |
| *Variaciones (Caminos Alternativos):* | No hay caminos alternos a este caso de uso |
| *Variaciones (Caminos de excepción):* | * **Fallo en el paso 1 debido a la conexión** * **Fallo en el paso 2,3,4 debido a fallos internos** |
| *Extensiones* | * **Si la conexión falla trata de restablecer la conexión** |
| *Requerimientos*  *Asociados* | RQ-034 |